



UTBILDNING DOMARE 17/18

KALLELSE UTBILDNING

Då är det dags att välkomna alla i F03 och P03 till utbildningen "Etik och moral på planen".

Utbildningen är **obligatorisk** för flickor och pojkar -03 och är en förlängning av den utbildning ni får på handbollsplanen. Här lär ni er ännu mer om regler, hur man uppför sig på plan mot både domare, motståndare och egna laget.

Föreningsdomare

Att utbilda sig innebär inte med automatik att man blir **föreningsdomare**, men vill man bli det är detta det första steget. Efter grundutbildningen gör man sitt val. Det har under åren varit populärt att bli föreningsdomare så här kommer vi att behöva sätta ett maxtak baserat på hur många matcher som ska spelas denna säsong bara för att alla ska få fler än två matcher var.

Att vara föreningsdomare innebär att man får ersättning för utfört arbete, men det gäller också att vara mogen för att ta det ansvar som krävs precis som vilket jobb som helst. Man kan inte bara utebli, man måste ansvar att vid förhinder själv tillsätta en ersättare. AHK har också en mentor som bisitter både på och bredvid plan under första året så att man inte blir helt lämnad själv med spelare, ledare och svåra beslut.

Mentorer nya domare är Gustav Åstrand & Anna Bengths. Instruktör är Göran Lindgren.

Kallelse 1: **Grundutbildning - Etik och moral på planen F03 & P03**

Dag: Tisdagen den 5 september

Tid: 17.00-20.00 senast – *Påverkar det lagets träningstid, byt med lag före/efter*

Plats: Blå Mandel, AHKs kansli

Kallelse 2: **Nya föreningsdomare – Mentorskap ger trygghet (Nya domare i F03 & P03)**

Dag: Onsdagen den 20 september

Tid: 17.00-18.00

Plats: Blå Mandel, AHKs kansli

Övrigt: Här informerar vi våra nya domare lite mer noggrant om hur allt går till och vad som behövs för att kunna ställa sig på planen och döma

Anmälan om man vill bli AHKs nya föreningsdomare görs efter grundutbildningen till maria.sunden@ahk.nu och senast söndagen den 17 september **eller direkt till Gustav eller Anna** efter utbildningen 5 september.

VÄLKOMNA!